

4° IIS “CASSATA-GATTAPONE” ARDUINO DAY

24/01/2019

Il Dirigente dell’IIS “Cassata-Gattapone”, prof. David Nadery, nell’ambito della “Notte della scienza e della tecnologia”, indice la 4° edizione dell’Arduino Day, con il seguente

Regolamento:

1. **Arduino Day** 2019 è una competizione a cui possono partecipare alunni delle scuole di ogni ordine e grado del comprensorio che si svolgerà nel giorno 24/01/2019 c/o i locali del Cassata, dalle ore 10:00 alle ore 22:00 (termine massimo).
2. alla competizione possono partecipare fino a dieci squadre con un massimo di quattro alunni per squadra senza vincoli di classe e/o plesso.
3. nel caso in cui le squadre candidate alla competizione fossero in numero maggiore di dieci verrà stilata una graduatoria in base alla media dei voti ottenuti dai componenti di ciascuna squadra al termine dello scorso a.s., autocertificati al momento dell’iscrizione, e si formeranno 2 gruppi. Per eventuali alunni iscritti al 1° anno si utilizzerà la votazione ottenuta all’esame di 3° media.
Squadre con meno di 4 componenti saranno penalizzate, esclusivamente nella graduatoria di ammissione alla gara e non nella classifica finale, di 0,5 punti per ogni alunno mancante, fino ad un massimo di 2 punti. I punti di penalizzazione saranno applicati alla media dei voti.
4. ad ogni squadra verrà consegnato un Kit Arduino che la squadra utilizzerà per realizzare un progetto a sua scelta; in allegato è specificato l’elenco del materiale contenuto nel kit.
5. la competizione si svolgerà in locali, completi di connessione Internet, dai quali si potrà uscire solo per l’uso dei servizi igienici e per la consegna finale del progetto realizzato. Le squadre provvederanno autonomamente alla dotazione di computer e quanto altro riterranno necessario. Provvederanno autonomamente anche al vitto.
6. i progetti realizzati saranno valutati da una commissione così composta:
un rappresentante degli alunni (10 punti max)
un docente di lettere per valutare l’aspetto estetico (20 punti max)
un I.T.P. per valutare l’aspetto realizzativo (20 punti max)
un docente di area tecnica per valutare l’aspetto progettuale (25 punti max)
un docente di area tecnica per valutare la rielaborazione personale (25 punti max)
il giudizio della commissione è insindacabile.
7. la squadra vincente di ogni gruppo riceverà come premio 4 Kit di Arduino utilizzati nella competizione.
8. il termine ultimo per la presentazione delle candidature è il giorno 19/01/2019; l’eventuale graduatoria di ammissione alla gara sarà pubblicata entro il giorno 22/01/2019.

4° IIS “CASSATA-GATTAPONE” ARDUINO DAY
24/01/2019

NOME SQUADRA:		
COGNOME ALUNNO	NOME ALUNNO	MEDIA PROMOZIONE

NOME SQUADRA:		
COGNOME ALUNNO	NOME ALUNNO	MEDIA PROMOZIONE

NOME SQUADRA:		
COGNOME ALUNNO	NOME ALUNNO	MEDIA PROMOZIONE

NOME SQUADRA:		
COGNOME ALUNNO	NOME ALUNNO	MEDIA PROMOZIONE

ELENCO DEL MATERIALE CONTENUTO NEL KIT

1x Arduino Uno
1x Modulo Bluetooth HC05
1x Cavo usb arduino
40x Cavi jumper
5x Bottoni
1x BreadBoard
10x cavi maschio-femmina
2x Til switch *sw-520d*
15x Led (colori vari)
3x Fotorresistenza
1x sensore di fiamma
1x Passive buzzer
1x Active buzzer
1x Ricevitore infrarossi *vs1838b*
1x sensore di temperatura *lm35*
1x Integrato *sn74hc595*
1x Joystick con pulsante
1x Potenzziometro 10k *B10K*
1x Modulo relè *srd05vdcslc*
1x Sensore di rumore
1x Sensore livello acqua
1x Modulo RGB
1x Telecomando infrarossi
1x Sensore umidità
1x Spinotto batteria 9V
1x Step motor *28BYJ-48*
1x Driver step motor
1x Display lcd con driver i2c
1x Modulo orologio
1x Servo motor *sg90*
1x Tastiera 16 pulsanti
1x modulo RFID *RFIO-RC522*
1x *5161AS* 7 Segment display
1x Display 4 digits 7 segments *SH5461AS*
1x matrice 64 Led *1088BS*
Numero indefinito di resistenze varie

Scatola Esterna

15x Led colori vari

2x Potenziometro 100k *B100K*

2x Potenziometro 10k *B10K*

6x Bottoni

Resistenze varie