

1° IIS “CASSATA-GATTAPONE” ARDUINO DAY

25/01/2016

Il Dirigente dell’IIS “Cassata-Gattapone”, prof. David Nadery, indice la 1° edizione dell’Arduino Day, con il seguente

Regolamento:

1. **Arduino Day** 2016 è una competizione a cui possono partecipare alunni delle scuole di ogni ordine e grado del comprensorio che si svolgerà nel giorno 25/01/2016, c/o i locali del Cassata, dalle ore 08:00 alle ore 20:00 (termine massimo).
2. alla competizione possono partecipare fino a cinque squadre con un massimo di cinque alunni per squadra senza vincoli di classe e/o plesso.
3. nel caso in cui le squadre candidate alla competizione fossero in numero maggiore di cinque verrà stilata una graduatoria in base alla media dei voti ottenuti dai componenti di ciascuna squadra al termine dello scorso a.s., autocertificati al momento dell’iscrizione. Per eventuali alunni iscritti al 1° anno si utilizzerà la votazione ottenuta all’esame di 3° media. Squadre con meno di 5 componenti saranno penalizzate, esclusivamente nella graduatoria di ammissione alla gara e non nella classifica finale, di 0,5 punti per ogni alunno mancante, fino ad un massimo di 2 punti. I punti di penalizzazione saranno applicati alla media dei voti.
4. ad ogni squadra verrà consegnato un Kit Arduino che la squadra utilizzerà per realizzare un progetto a sua scelta.
5. la competizione si svolgerà in locali, completi di connessione Internet, dai quali si potrà uscire solo per l’uso dei servizi igienici e per la consegna finale del progetto realizzato. Le squadre provvederanno autonomamente alla dotazione di computer e quanto altro riterranno necessario. Provvederanno autonomamente anche al vitto.
6. i progetti realizzati saranno valutati da una commissione così composta:
 - un rappresentante degli alunni (10 punti max)
 - un docente di lettere per valutare l’aspetto estetico (20 punti max)
 - un ITP per valutare l’aspetto realizzativo (20 punti max)
 - un docente di area tecnica per valutare l’aspetto progettuale (25 punti max)
 - un docente di area tecnica per valutare la rielaborazione personale (25 punti max)il giudizio della commissione è insindacabile.
7. la squadra vincente riceverà come premio tutti i Kit di Arduino utilizzati nella competizione.
8. il termine ultimo per la presentazione delle candidature è il giorno 21/01/2016; l’eventuale graduatoria di ammissione alla gara sarà pubblicata entro il giorno 22/01/2016.